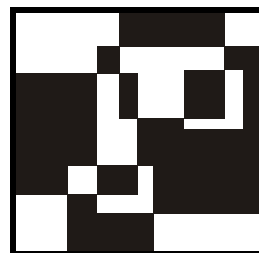


## ГЛАВА 7



# Работа с помощником

Для того чтобы вывести пользователю какую-либо информацию, в Office обязательно применять возможности форм с элементами управления или вызывать функцию `MsgBox()`. В приложении Office встроен помощник — анимированное изображение скрепки, щенка или котенка, которое пользователи чаще всего отключают. Однако применение его может быть очень удобным, особенно учитывая немодальность этого окна (т. е. пользователи могут продолжать работать в то время, когда помощник выводит им какие-то подсказки). Для работы с помощником используются два объекта — `Assistant` и `Balloon`. `Assistant` — это сам помощник, `Balloon` — это окно рядом с ним, в которое выводятся ваши сообщения (рис. 7.1).

Пример работы с объектом `Assistant` из программы на VBA может выглядеть так:

```
Assistant.On = True  
Assistant.Visible = True  
Assistant.Animation = msoAnimationThinking
```

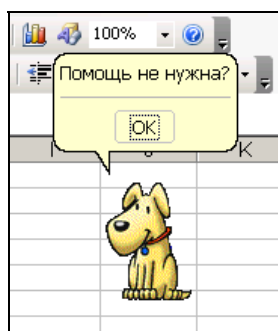


Рис. 7.1. Вам помогает Бобик (английский псевдоним — Rocky)

Первая команда включает помощника (на случай, если он отключен), вторая — делает его видимым, третья — заставляет его "думать" (т. е. вызывает подходящий мультик). Далее приведен перечень наиболее важных свойств объекта `Assistant`.

- ❑ `Animation` — это свойство позволяет запустить "мультик" для нашего героя (думать, искать, отправлять почту, что-то делать и т. п.). По окончании мультика он останется в положении, определяемом этим свойством. Если какое-то действие для вашего героя не определено, ошибки не возникнет — оно будет просто проигнорировано.
- ❑ `FeatureTips` — это свойство переводит помощника в автоматический режим работы, заставляя его подсказывать вам более эффективные (по мнению разработчиков Office) пути выполнения различных операций.
- ❑ `FileName` — при помощи этого свойства вы можете выбрать помощника. По умолчанию выбирается щенок Rocky. Можно воспользоваться и другими помощниками — любым из семи, которые находятся в стандартной поставке Office, или сотнями других, которых можно найти в Интернете (но тогда их нужно будет предварительно скопировать в каталог к другим файлам помощников с расширением `acs`). Например, чтобы вызвать вместо щенка котенка, можно использовать такой код:

```
Assistant.FileName = "Offcat.acs"
```

- ❑ `GuessHelp` — при включении этого свойства помощник начинает выводить список тех разделов справки, которые, по его мнению, могут пригодиться пользователю.
- ❑ `KeyboardShortcutTips` — помощник будет выводить в автоматический режим информацию о клавиатурных комбинациях, которые могут быть использованы для выполнения различных действий.
- ❑ `Left` — помощник "перепрыгнет" налево и будет располагаться в левой части экрана приложения.
- ❑ `MoveWhenInTheWay` — помощник автоматически будет уходить в сторону, если пользователь что-то делает на том месте, где находится помощник.
- ❑ `NewBalloon` — это свойство автоматически возвращает новый объект `Balloon` (т. е. окно "пузыря", в котором будет выводиться ваш текст для пользователя). Например, для создания "пузыря" можно использовать такой код:

```
Dim Ball
Set Ball = Assistant.NewBalloon
```

Чтобы `Balloon` был виден, необходимо вызвать его метод `Show()`:

```
Ball.Show
```

Собственно говоря, "пузырь" можно вообще не создавать, а воспользоваться конструкцией вида:

```
Assistant.NewBalloon.Heading = "У этого сотрудника фамилии не будет?"
```

- `On` — это свойство, как видно из нашего первого примера, включает помощника, если он отключен, или отключает, если в нем отпала необходимость.
- `SearchWhenProgramming` — определяет, будет ли помощник помогать во время работы редактора VBA.
- `Sounds` — включает или отключает звуковые эффекты.
- `TipOfDay` — помощник будет выдавать какой-нибудь совет из специального набора при каждом запуске приложения Office.
- `Top` — задает расстояние от верхнего края экрана до местонахождения помощника.
- `Visible` — позволяет показать или спрятать помощника.

При помощи методов помощника вы можете вызвать стандартное окно для поиска по справке (`Help()`), запустить мастер получения ответов (`StartWizard()`), переместить помощника в другое место (`Move()`) и т. п.

После того, как вы создали и настроили помощника, следующий этап — работа с объектом `Balloon`, т. е. с пузырем. Как он создается, мы уже видели. Теперь рассмотрим его основные свойства.

- `BalloonType` — позволяет настроить тип пузыря, в качестве значения может использоваться одна из трех констант. При помощи этого свойства определяется, будет ли пузырь содержать набор кнопок, нумерованный или маркированный список.
- `Button` — позволяет выбрать набор кнопок в нижней части пузыря.
- `Callback` — это свойство позволяет привязать к пузырю процедуру, которую пользователь сможет запустить из него.
- `Checkboxes` — позволяет разместить в пузыре переключатели.
- `Heading` — заголовок пузыря, в котором можно не только поместить текст, но и вставить изображение или выбрать цвет шрифта.
- `Icon` — свойство, задающее иконку в верхнем левом углу пузыря.
- `Labels` — позволяет привязать метки к кнопкам или элементам списков.
- `Mode` — задает режим работы баллона. В вашем распоряжении следующие значения:
  - `msoModeModal` (по умолчанию) — пользователю придется закрыть пузырь, прежде чем он сможет продолжить работу с приложением;

- `msoModeModeless` — пользователь может продолжить работу в приложении, не реагируя на пузырь;
  - `msoModeAutoDown` — пользователь должен будет щелкнуть мышью по любому месту в приложении, чтобы пузырь пропал.
- `Text` — свойство, определяющее, что будет выводить пользователю пузырь. Помимо обычного текста, можно также выводить изображения и менять цвет шрифта.

Если при помощи свойства `Button` мы определили специальный набор кнопок, то, скорее всего, нам потребуется получить информацию о том, на какую кнопку нажал пользователь. Делается это очень просто:

```
intButton = Ball.Show()
```

или напрямую:

```
Select Case Ball.Show()  
    ...
```

Второй метод объекта `Balloon` — метод `Close()`. Он просто закрывает наш пузырь с текстом.

Еще раз скажем, что ограничиваться только теми помощниками, которые идут в стандартной поставке Microsoft Office, совершенно необязательно. Вы можете установить на радость себе и окружающим множество альтернативных помощников, которые в большом количестве водятся в Интернете. Например, несколько сотен помощников можно бесплатно скачать с сайта [www.agentry.net](http://www.agentry.net).